Пояснительная записка:

*Название проекта:* sanansaattaja (YL-WEB-PROJECT)

*Авторы проекта:* Софья Чемерчей, Георгий Зайцев и Илья Бармин (Основы промышленного программирования | Д19, Пермь - ПГУ - 2 - Д2, преподаватель Шарцев Григорий)

*Идея:* Создание мессенджера с милой и минималистичной клиентской частью, который призван помочь Вам в коммуникации со своими друзьями и который доступен через любой веб-браузер. Это будет возможно благодаря понятному и комфортному в использовании сайту и грамотно написанному для Вас серверу.

*Реализация:* Игра разбита на множество классов, распределённых по директориям:

core (содержит классы, отвечающие за необходимые для полноценной работоспособности функции, такие как быстрый и простой доступ к файлам (utils.py), обработка ошибок (ClientError, IdError в errors.py, а также проверку надёжности пароля (password\_service.py))

db (база данных в целом и классы, распределённые по вложенным каталогам, отвечающие за её создание и взаимодействие с ней)

website (отвечает за работоспособность сайта и его внешний вид), включает следующие каталоги:

* forms (создание форм, необходимых для регистрации, входа, отправки сообщений и др. Классы: EditProfieForm, LoginForm, MessageForm, PostForm и т.д.)
* static (хранение картинок по умолчанию и стилей)
* templates (генерация страниц frontend’а)

*Описание технологий:* язык программирования – Python 3, для работы с приложением не нужно ничего устанавливать (только современный веб-браузер), но для разработки были использованы следующие библиотеки, которые требуется установить из каталога программного обеспечения PYPI: flask, werkzeug, psycopg2, gunicorn, sqlalchemy и др.)

Скриншоты*:*

   